

EVE Facts NT

Über uns.

In einem pulsierenden Szeneviertel, von überall aus schnell erreichbar – das studio67 ist perfekt für Events fast aller Art. Modern und trotzdem edel im Design mit Panoramafenster ausgestattet. Licht- und Tontechnik, Multimedia-Tools reichlich Entertainment und mit eigenem kleinem feinen Hidden Club.



Alles im Blick.

Die Kosten sind klar und übersichtlich gehalten – mit uns gibt's keine bösen Überraschungen.

Bis 50 Personen €129 / Stunde

- 2x Servicepersonal inkl. Barkeeper plus Doorman
- Endreinigung
- Technik soweit vorhanden

Bis zu 100 Personen €199 / Stunde

- 4x Servicepersonal inkl. Barkeeper plus Doorman und Garderorben Support
- Endreinigung
- Technik soweit vorhanden

Bis zu 150 Personen €299 / Stunde

- 6x Servicepersonal inkl. Barkeeper plus Doorman und Garderobe rundum betreut
- Endreinigung
- Technik soweit vorhanden

Anmietung ohne Speisen und Getränke ab €490 / Stunde (inkl. Doorman und Aufsichtperson).

Mindestbuchung 6 Stunden.

Bei Geburtstagen unter 23 Jahren ist die Anwesenheit eines Erziehungsberechtigten sowie über 50 Personen ein 2. Doorman verpflichtend.

Die ausgewiesenen Preise sind Nettopreise und verstehen sich zuzüglich der gesetzlichen Mehrwertsteuer.

Übersicht - Speisen, Getränke und Entertainment

- Kostenlose individuelle Beratung vor Ort
- Getränke-Pauschale ab €45 / Person
- Getränke-Pauschale inkl. Spirituosen €59 / Person
- Canapés, Bruschettas u. Midnightsnack €15 / Person
- Fingerfood / Flying Dinner ab €39 / Person
- Dj Service ab €120 / Stunde (min. 4h)
- XL Popcornmaschine €79 / 2h betreut
- Fotobox mit unbegrenzten Ausdrucken €390
- Videobox €490 / 3 Stunden betreut
- Casino Roulette inkl. Moderation ab €1.390
- XXL Tischfußball €190 (ab 03/24)
- uvm.



Lage

studio67 eventlocation
Gumpendorfer Strasse 67
1060 Wien

#eventologe
#studio67eventssince2009

Kontakt Daten.

Mobil: PATRICK KODELKA +43 699 120 49 810
E-mail: office@studio67.at
Website: www.studio67.at



Ihr müsst euch nur ums einladen 
kümmern, den Rest erledigen wir!